INPHRIONTÁILTE SAOR IN AISCE

Peann Luaidhe, Páipéar, Imir!

6 CHLUICHE DO 2 IMREOIR

Sé chluiche do dhá imreoir. Níl uait ach peann luaidhe an duine. Priontáil an leathanach don chluiche atá uait agus imir arís agus arís eile.

Cluiche 1

Poncanna agus Boscaí

Ceangail na poncanna. Dún bosca agus glac seal eile.



Cluiche 2

Longa Cogaidh

Folaigh do longa. Glaoigh cearnóg agus báigh a longa.



Cluiche 3

X + O's

Faigh trí mharc i líne chun buachan.



Cluiche 4

S-O-S

Déan S-O-S chun pointe a fháil.



Cluiche 5

Cluiche na 21 Bata

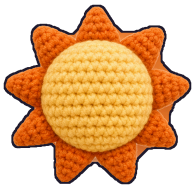
Scrios 1, 2 nó 3 bata. Buann an té a scriosann an bata deireanach.



Cluiche 6

Ceithre sa Líne

Carn do mharcanna. Faigh ceithre cinn i líne.



PEANN LUAIDHE, PÁIPÉAR, IMIR!

Poncanna agus Boscaí



2 IMREOIR · PEANN LUAIDHE AGUS PÁIPÉAR

Glac sealanna ag ceangal dhá phonc le líne amháin. Nuair a chríochnaíonn tú bosca, scríobh do litir ann agus glac seal eile. Is é an buaiteoir an t-imreoir a bhfuil an líon is mó boscaí aige.

Cluiche 1

Cluiche 2

Cluiche 3

Cluiche 4

An chéad cheann eile: Longa Cogaidh

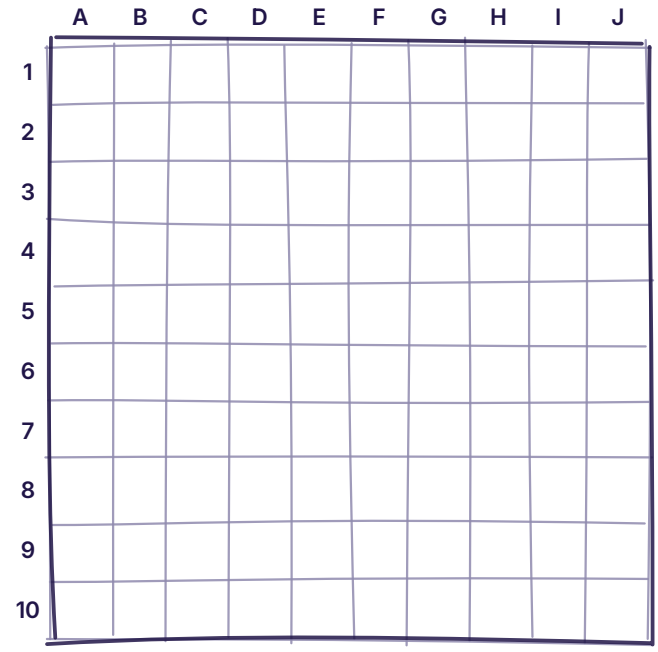
PEANN LUAIDHE, PÁIPÉAR, IMIR!

Longa Cogaidh

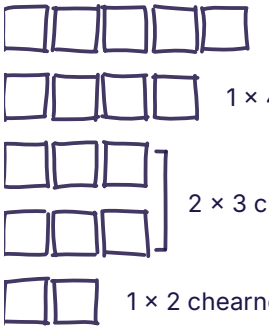
2 IMREOIR · PEANN LUAIDHE AGUS PÁIPÉAR

Tarraingíonn gach imreoir a chabhlach go rúnda ar Mo Longa. Cuir do leathanach i bhfolach. Glac sealanna ag glaoch cearnóg (m.sh. B4). Marcáil X ar Mo Bhuillí le buille agus O le cailleadh. Is é an buaiteoir an chéad imreoir a chuireann longa uile an chéile comhraic go tóin poill.

Mo longa



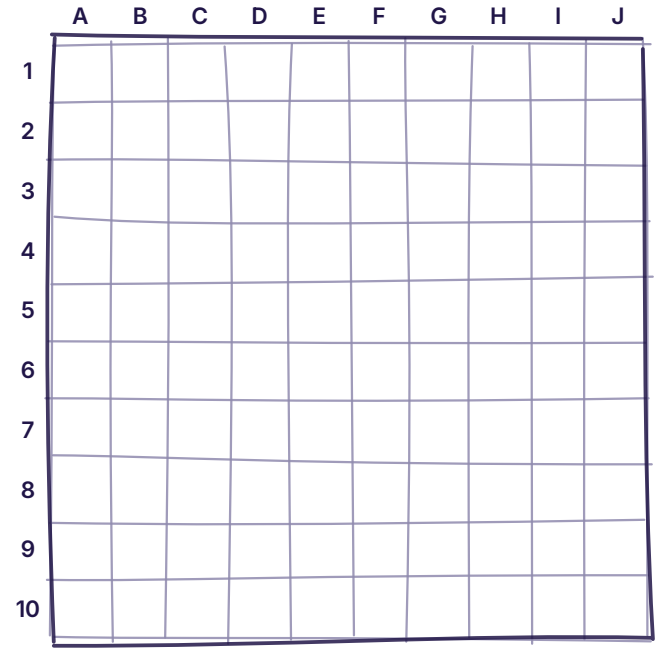
DO CHABHLACH



Cuir na longa go cothrománach nó go hingearach. Ná cuir go trasnánach iad.



Mo bhuillí



MARCÁIL DO BHUILLÍ

X = Buille

O = Cailleadh

Nuair a bhuailtear gach cearnóg de long, abair "Báite!" le do pháirtí.

An chéad cheann eile: X + O's

PEANN LUAIDHE, PÁIPÉAR, IMIR!

X + O's



2 IMREOIR · PEANN LUAIDHE AGUS PÁIPÉAR

Imríonn imreoir amháin le X agus an t-imreoir eile le O. Glacaigí sealanna ag cur marc i gcearnóg fholamh. Is é an buaiteoir an chéad imreoir a chuireann trí mharc i ndiaidh a chéile go cothrománach, go hingearach nó go trasnánach. Mura bhfuil buaiteoir, is comhscór é.

Cluiche 1

Cluiche 2

Cluiche 3

Cluiche 4

Cluiche 5

Cluiche 6

An chéad cheann eile: S-O-S

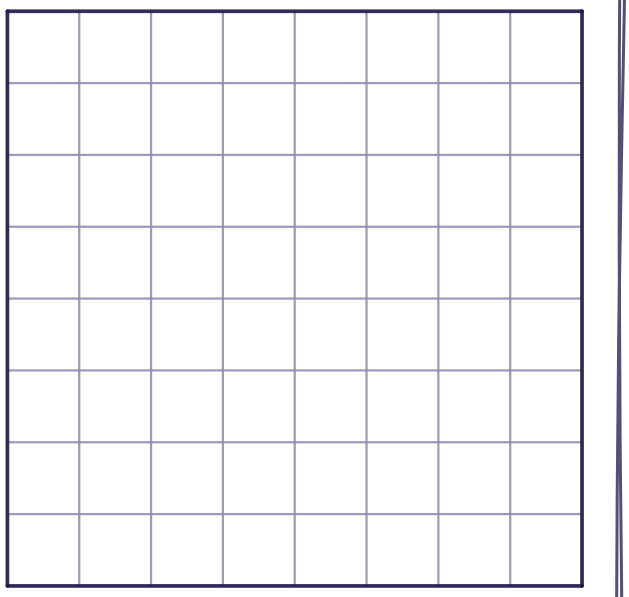
PEANN LUAIDHE, PÁIPÉAR, IMIR!

S-O-S

2 IMREOIR · PEANN LUAIDHE AGUS PÁIPÉAR

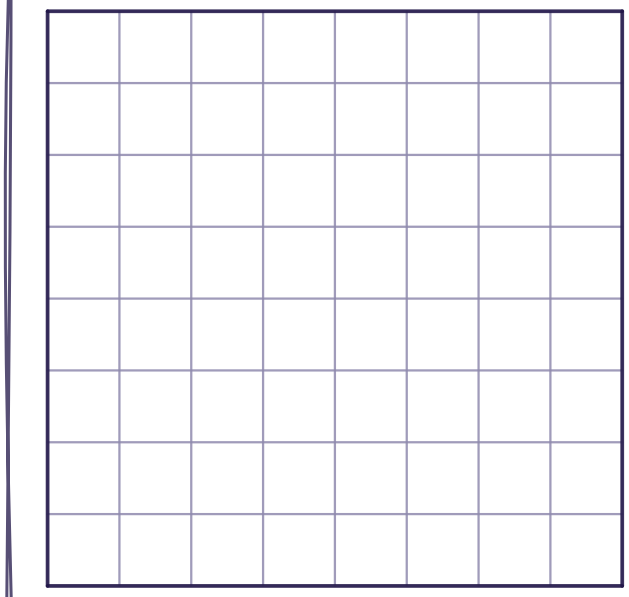
Glac sealanna ag scríobh S nó O i gcearnóg fholamh. Déan S-O-S go cothrománach, go hingearach nó go trasnánach chun pointe a fháil. Glac seal eile ansin. Is é an buaiteoir an t-imreoir a bhfuil an líon is mó pointí aige nuair a bhíonn an greille lán.

Cluiche 1



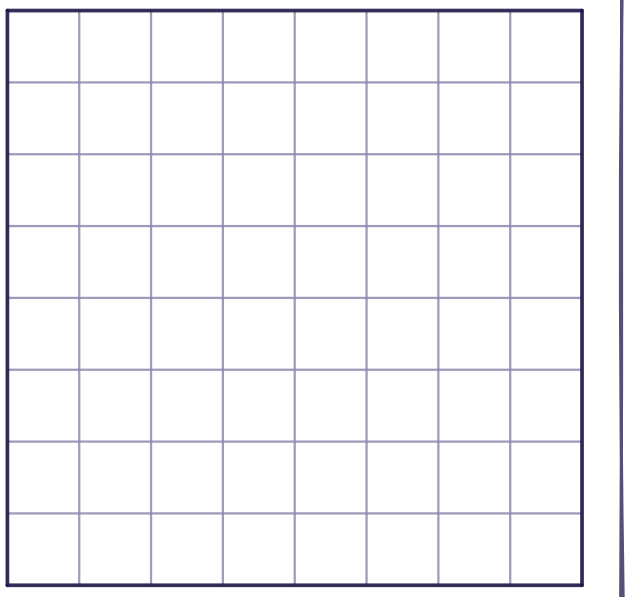
Scór: _____ / _____

Cluiche 2



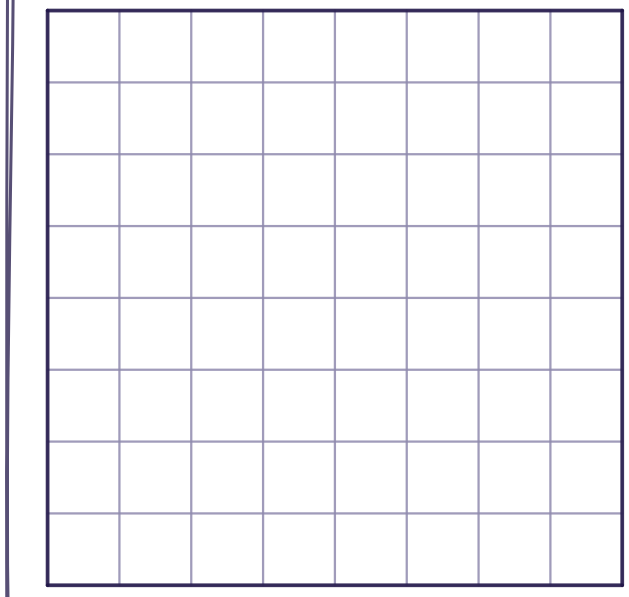
Scór: _____ / _____

Cluiche 3



Scór: _____ / _____

Cluiche 4



Scór: _____ / _____

An chéad cheann eile: Cluiche na 21 Bata

PEANN LUAIDHE, PÁIPÉAR, IMIR!

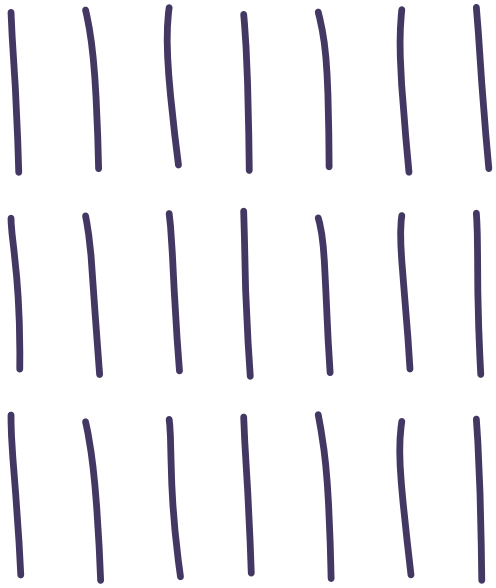
Cluiche na 21 Bata



2 IMREOIR · PEANN LUAIDHE AGUS PÁIPÉAR

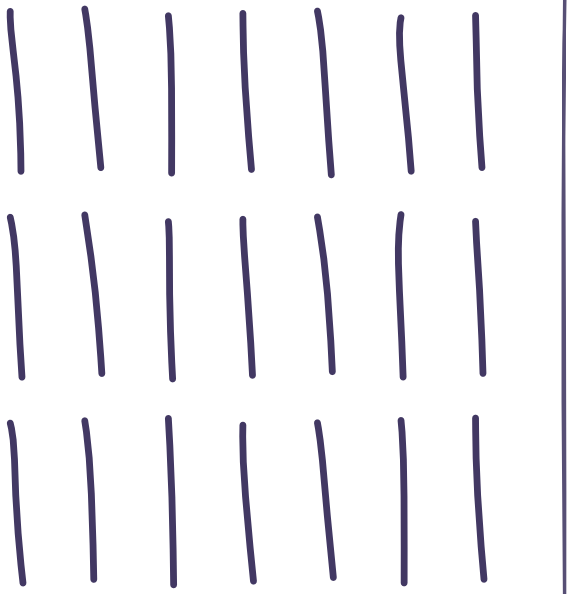
Tosaígí le 21 bata. Ar gach seal, cuir líne trí 1, 2 nó 3 bata. Caithfidh tú bata amháin ar a laghad a thrasnú amach. Is é an buaiteoir an duine a thrasnaíonn amach an bata DEIREANACH. Imrígí arís: an féidir libh straitéis bhuaiteach a aimsiú?

Babhta 1



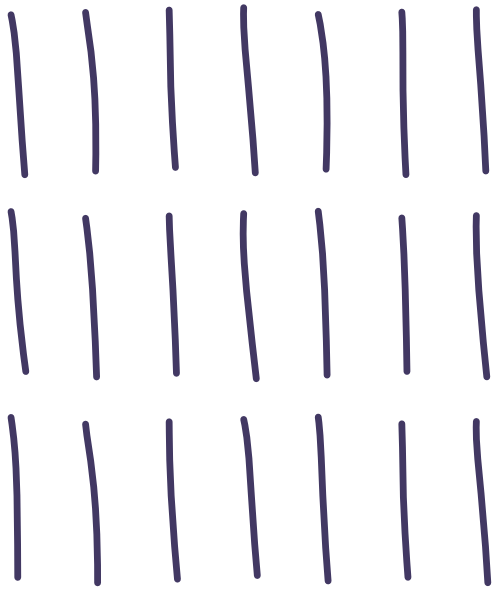
Buaiteoir: _____

Babhta 2



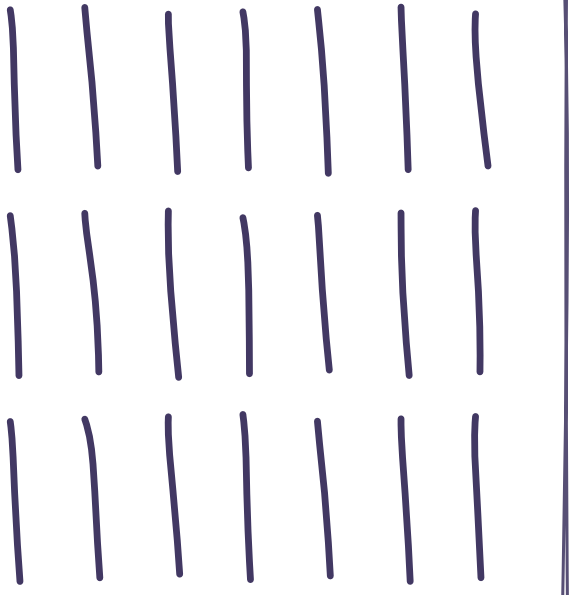
Buaiteoir: _____

Babhta 3



Buaiteoir: _____

Babhta 4



Buaiteoir: _____

An chéad cheann eile: Ceithre sa Líne

PEANN LUAIDHE, PÁIPÉAR, IMIR!

Ceithre sa Líne



2 IMREOIR · PEANN LUAIDHE AGUS PÁIPÉAR

Glacaigí sealanna ag roghnú colúin agus ag cur marc sa chearnóg fholamh IS ÍSLE. Caithfidh na marcanna carnadh aníos. Buann an chéad imreoir a fhaigheann ceithre mharc i líne.

Cluiche 1

X: _____ **O:** _____

1	2	3	4	5	6	7

↑ LÍON ÓN MBUN ANÍOS

Cluiche 2

X: _____ **O:** _____

1	2	3	4	5	6	7

↑ LÍON ÓN MBUN ANÍOS

Ar ais go Poncanna agus Boscaí